



Valitse **Power Cup** → **Ottelut** → **Pistelasku**

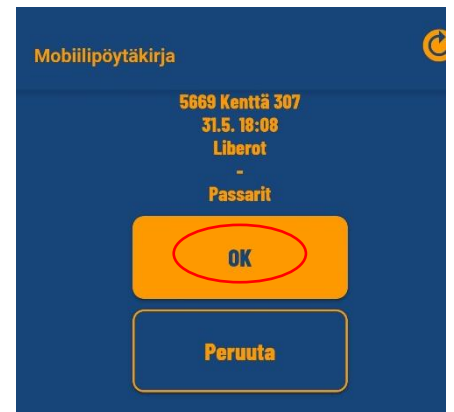


Lisää kenttänumero (antaa oikean ottelun aikaisintaan 15 minuuttia ennen ohjelmaan merkittyä kellonaikaa) ja valitse **Hae** (tai lisää ottelunumero ja valitse **Hae ottelunumerolla**).

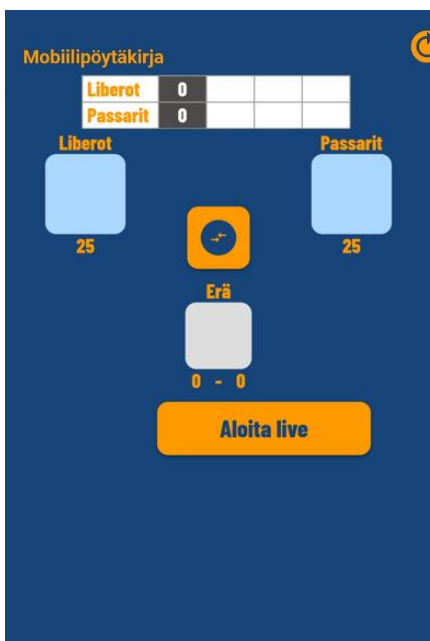
Tarkista, että saat oikean ottelun → **OK**



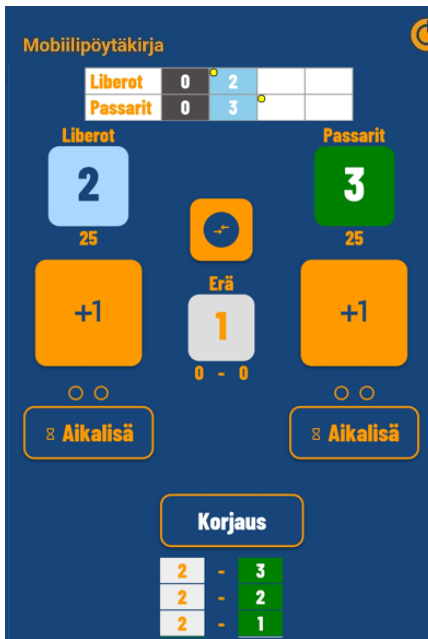
Voit harjoitella pöytäkirjan käyttöä kenttänumeroilla 777 (F-sarjat), 888 (D-E) tai 999 (C-N22).



Valitse **Aloita live**. Merkitse aloittava joukkue arvonnän jälkeen → ensimmäisen syötön lähtiessä valitse **Aloita erä**.



Voit vaihtaa pöytäkirjassa joukkueet toisin päin, siten saat joukkueet pöytäkirjassa samoin päin kuin ne ovat kentällä.



Merkitse saatu piste +1-painikkeella oikealle joukkueelle. Joukkueiden saavuttamien pisteiden vihreä taustaväri kertoo seuraavana syöttövuorossa olevan joukkueen (F-sarjoissa vuorotellen, D-E-sarjoissa tiebreakena, C-N22-sarjoissa normaalisti).



Aikalisä merkitään **Aikalisä**-painikkeella, samalla saat ajanottokellon. Jos joukkueet palaavat kentälle ennen kuin aika loppuu, voit lopettaa ajanoton.

Virheellisesti merkityn pisteen tai aikalisän voit poistaa **Korjaus**-painikkeella takaperoisessa järjestyksessä kuin ne on sinne merkitty.



Erän päättyessä hyväksy ilmoitus **OK**. Jos erä päättyy virheelliseen viimeiseen pisteeseen, valitse **Peruuta** ja korjaa virhe.





Aloita toinen (ja myöhemmin mahdollinen kolmas erä) samalla tavalla kuin ensimmäinenkin. Toisen erän aloittava joukkue on merkitty valmiiksi.



Erien päättyessä hyväksy **OK**. Jos erä päättyy virheelliseen viimeiseen pisteeseen, valitse **Peruuta** ja korjaa virhe.



Ottelun päättyessä pyydä joukkueen kapteenia tai valmentajaa sekä tuomaria tarkistamaan tulos. Valitse **Päätä ottelu**.



Jos tässä vaiheessa huomaat, että tulos on virheellinen, ota yhteyttä tulospalveluun.